

# Anno Scolastico 2023-24

- Programma Svolto -

Materia: **INFORMATICA**

**Classe 3°C**

## UNITÀ DI APPRENDIMENTO 1

TITOLO: <b>Internet, World Wide Web e Motori di Ricerca</b>				
CONTENUTI: Differenza tra Internet e World Wide Web, Concetto di ipertesto, il Browser, Struttura di una pagina Web, I Motori di Ricerca				
IMPEGNO ORARIO	Durata in ore:			
	Periodo	<input checked="" type="checkbox"/> Settembre <input checked="" type="checkbox"/> Ottobre <input type="checkbox"/> Novembre <input type="checkbox"/> Dicembre	<input type="checkbox"/> Gennaio <input type="checkbox"/> Febbraio <input type="checkbox"/> Marzo	<input type="checkbox"/> Aprile <input type="checkbox"/> Maggio <input type="checkbox"/> Giugno

## UNITÀ DI APPRENDIMENTO 2

TITOLO: <b>Introduzione al Linguaggio HTML</b>				
CONTENUTI: Il linguaggio di marcatura HTML, Utilizzo di un editor per scrivere codice HTML, Visualizzare e analizzare pagine web con il browser, i tag HTML fondamentali, i principali costrutti HTML				
IMPEGNO ORARIO	Durata in ore:			
	Periodo	<input type="checkbox"/> Settembre <input checked="" type="checkbox"/> Ottobre <input checked="" type="checkbox"/> Novembre <input checked="" type="checkbox"/> Dicembre	<input type="checkbox"/> Gennaio <input type="checkbox"/> Febbraio <input type="checkbox"/> Marzo	<input type="checkbox"/> Aprile <input type="checkbox"/> Maggio <input type="checkbox"/> Giugno

## UNITÀ DI APPRENDIMENTO 3

TITOLO: <b>Introduzione al Linguaggio CSS</b>				
CONTENUTI: Concetto di Foglio di Stile e struttura di un file .css, utilizzo di un editor per scrivere codice CSS, metodi per incorporare Fogli di Stile all'interno di una pagina web, i selettori per associare stili ai tag e ai costrutti HTML, utilizzo delle principali regole di stile CSS				
IMPEGNO ORARIO	Durata in ore:			
	Periodo	<input type="checkbox"/> Settembre <input type="checkbox"/> Ottobre <input type="checkbox"/> Novembre <input type="checkbox"/> Dicembre	<input checked="" type="checkbox"/> Gennaio <input checked="" type="checkbox"/> Febbraio <input type="checkbox"/> Marzo	<input type="checkbox"/> Aprile <input type="checkbox"/> Maggio <input type="checkbox"/> Giugno

#### UNITÀ DI APPRENDIMENTO 4

TITOLO: <b>Fondamenti di UI/UX design</b>				
CONTENUTI: Concetti di User Interface (UI) e User Experience (UX), Le fasi preliminari della progettazione di un sito web: mappa del sito e wireframe, Usabilità, Cosa si vuole comunicare per perseguire quali obiettivi, Form HTML e Landing pages				
IMPEGNO ORARIO	Durata in ore:			
	Periodo	<input type="checkbox"/> Settembre <input type="checkbox"/> Ottobre <input type="checkbox"/> Novembre <input type="checkbox"/> Dicembre	<input type="checkbox"/> Gennaio <input type="checkbox"/> Febbraio <input checked="" type="checkbox"/> Marzo	<input checked="" type="checkbox"/> Aprile <input type="checkbox"/> Maggio <input type="checkbox"/> Giugno

#### UNITÀ DI APPRENDIMENTO 5

TITOLO: <b>CMS e Web builder</b>				
CONTENUTI: Modello Client-Server in ambito Web, Differenza tra visualizzare una pagina web col browser in locale oppure online, Protocollo FTP per il trasferimento di file su server, Differenza fra siti web statici e dinamici, CMS (Content Management System), Logica alla base di CMS e Web builder: back-end e front-end, Introduzione a Wordpress				
IMPEGNO ORARIO	Durata in ore:			
	Periodo	<input type="checkbox"/> Settembre <input type="checkbox"/> Ottobre <input type="checkbox"/> Novembre <input type="checkbox"/> Dicembre	<input type="checkbox"/> Gennaio <input type="checkbox"/> Febbraio <input type="checkbox"/> Marzo	<input type="checkbox"/> Aprile <input checked="" type="checkbox"/> Maggio <input checked="" type="checkbox"/> Giugno

**NOTA:**

In particolare, parte delle UDA4 e UDA5 sono state trattate insieme alla Prof. E.Manuguerra (Economia Aziendale) contestualmente al progetto: "START UP EVENTI SP" - Progettazione di una "Web Agency d'Istituto" che promuova eventi del territorio.

La Spezia, 05/06/2024

Prof. Fabio Paita

